

预售开始于 2018年7月16日 12:00点 (UTC时间)

1MODL的费用为0.008美元 预售奖金 + 7% 预售奖金 + 7%

公开发售开始于 2018年8月1日 12:00 (UTC时间)

1MODL的费用为0.008美元

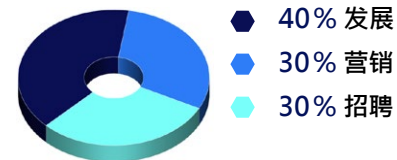
MODULE(MODL)一个基于POSTT的创新区块链平台!

该模块是基于区块链的平台,提供免费的移动设备存储的资产。

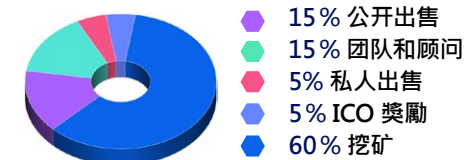
令牌信息

MODL (以太坊ERC-20令牌) 是Module的加密经济中的实用程序令牌,其中Module消费者可以支付,生产者可以获得。

募集资金分配



令牌分配



该项目涉及三个问题:

1 世界各地的智能手机上, IOS和安卓设备有大量的剩余存储容量

2 全球市场, 企业和政府为他们巨大的数据库需要存储空间

3 今天的区块链是集中化的, 复杂的, 加密挖矿需要大量的计算资源和基础设施

应用开发者选项:

存储数据的最佳条件

- 由于大量的竞争存储, 有最好的价格和保证
- 可见, 可验证的出价
- 节省时间的移动智能合约系统

数据传输速度和可用性

- 从最靠近收件人的资产中传输数据
- 随着Module的普及, 您所在的城市, 街道, 建筑物中 有越来越多的移动存储容量。

数据保护

- 分散和可验证的存储
- 强大的端到端加密
- 数据冗余和自我修复
- 采矿区块的空间, 时间, 交易的证明

这套独特的技术解决方案会极大地扩张生态系统的功能, 使其能够成功的成长和开发。Module技术的详细说明见Module白皮书。

伙伴



路线图

2018年5月	令牌销售的管理 参加2018年共识大会 Module平台发展的开始 MODL App开发的开始
2018年7月16日	预售开始于
2018年7月31日	预售结束
2018年8月1日	ICO开始
2018年9月30日	ICO结束

2018年10月	在交易所上市 开始开发秘密共享服务
2018年10月	建立挖矿服务器 MODL App beta版测试
2018年11月	Module平台测试
2018年12月	Module平台运营开始 MODL App Beta版分发
2019年1月	MODL App进入Google Play和App Store

团队

团队 Module



Toshiki Tashiro
项目负责人

在软件行业拥有超过10年的经验, 包括软件开发公司的管理。担任教育机构的客座讲师, 就IT市场问题和编程提供开放式讲座和演讲。热衷于提高当地社区对区块链和尖端技术的认识。擅长加密经济, 初创公司和ICO分析。



Yoshitomo Kikuchi
市场营销

加入Recruit HRM有限公司后, 专注于金融业。该公司是一家外国保险公司的独立分支机构, 作为一所一般经纪机构运营。Yoshitomo利用其强大的逻辑和业务技能, 负责与当前项目相关的各个领域的谈判。



Yuichi Yoshida
市场营销

他是一名从21岁便开始经营公司的年轻商人。投资房地产, 证券, 加密货币等数年, 并参与各种ICO。他是一名拥有数百名区块链投资者和爱好者的投资界的经验丰富的参与者。



Eisuke Matsumoto
市场营销

在外国附属公司拥有超过10年的营销经验。有史以来在日本建立销售记录的最年轻的人。拥有广泛的个人和专业联系网络, 他的MODULE负责扩展社区。



Koji Takane
技术

BTO PC / WS / 服务器, 网络架构师DTP, 摄影等。他坚信移动设备提供的巨大机会, 他对该领域有着详尽的多维视角。自1994年以来在数字世界中工作和娱乐。



Marina Kazakova
媒体

以优异成绩毕业于莫斯科国立大学, 并在国外进行两次长期学习。对国际谈判进程和决策进行研究。她是国际演讲和征文比赛的获胜者。自2015年以来对初创公司和加密技术感兴趣; 经常在全球区块链活动中担任翻译。精通俄语, 英语和日语。

区块链工程师



Jack Lee
区块链工程师



Alam Jahangir
区块链工程师



Honbo Kei
区块链工程师



Mitsugu Saito
区块链工程师



Takuya Yamagishi
区块链工程师



Yoshimitsu Tsukui
区块链工程师



Masafumi Watanabe
区块链工程师



Hiromasa Saito
区块链工程师

顾问



Hiroki Owada
高级项目顾问



Seiichi Hosaka
法律顾问/总顾问



Nick Evdokimov
区块链顾问



Hiroki Kato
营销顾问

加入我们的白名单
www.modltoken.io